

SONY VEGAS PRO 9

KISAYOLLAR

(SHORTCUTS)

**AREL**  
**Stüdyo**

Mehmet Mutallip GCGI IEng MIET

Her türlü yayın ve telif hakkı yazara aittir. Muhteviyatın bütününün veya bir kısmının mekanik, elektronik veya fotokopi yoluyla basımı, çoğaltılması veya yayınlanması yasaktır. Yazarın izni olmadan ve kaynak gösterilmeden alıntı yapılamaz.

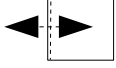
Mehmet Mutallip  
23 Şubat 2012

# KISAYOLLAR

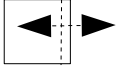
## Trimming

### Cursor işaretleri ve işlevleri

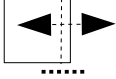
Olay (event) üzerine getiriniz ve ;



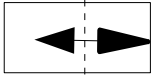
Tıkla ve sürükle (size) : klibin eğer sürüklenen boyut fazlaysa süreyi doldurmak için sol yönde klipi tekrarlayarak yerleştirir. Klibin başlangıç zamanı değişir , sonu sabit kalır.



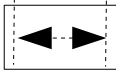
Tıkla ve sürükle (size) : klipi eğer sürüklenen boyut fazlaysa süreyi doldurmak için sağ yönde tekrarlayarak yerleştirir. Klibin başlangıç zamanı değişmez , klibin sonu değişir.



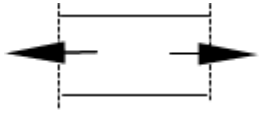
Ctrl + sol tıkla (stretch) : zamanı sürüklenen yönde uzatır.



(trim adjacent) ctrl + alt basılarak iki olayın birleşme yerine getiriniz ve sürükleyiniz . Her iki klibin kenarları ayarlanır. .



Alt + ortaya sol tıkla , tut + sürükle (offset) : Başlangıç ve son noktaları değişmez. Sekansın içerisindeki görüntünün süreç uzantısı zamanla kayar.



Ctrl + alt kaydırma (slide) : klibin ortasına tıklayarak ctrl ve alt basınız. Cursor bu şekli alacaktır. Klibin her iki ucu ayarlanacaktır.

Alt + sol ok : - 1 frame

Alt + sađ ok : +1 frame

ctl + sol ok / ctl + home : projenin başına git.

Ctl + sađ ok / ctl + end : projenin sonuna git.

[ **J** ] tuşu (shuttle reverse) : hızlı geri sar. Basılı tutuldukça maksimuma kadar hız artar.

[ **K** ] tuşu ( Pause ) : Durdur

[ **L** ] tuşu (shuttle forward) : Hızlı ileri sar. Basılı tutuldukça maksimuma kadar hız artar.

[ **I** ] tuşu (in) : Giriş noktası belirle.

[ **O** ] tuşu (out) : Çıkış noktası belirle.

[ **S** ] tuşu (split) : cursor ' ün olduđu noktada video'yu ikiye ayırır.